

Budapestre jön a 3D világ

Budapesten rendezik június 30. és július 4. között a 3DTV technológiák legjelentősebb ezévi nyári egyetemét és konferenciáját (3DTV-Conference 2014), ahova a világ minden részéről várnak előadókat és résztvevőket.

A rendezvényt a világszerte HoloVízió technológiaként ismert 3D szemüvegnélküli displayt kifejlesztő magyar Holografika és a 3D média területen vezető Tamperei Műszaki Egyetem közösen szervezik.

A szponzorok között szerepel még az IEEE magyar szekciója, az NVIDIA, a TICSP, valamint a 3D-ConTourNet és Prolight EU projektek.

A konferencia témái a jövő 3D televíziózásának izgalmas területei: felvételtechnika, tömörítés, képátvitel, interakciók.

Kovács Péter Tamás, a Holografika műszaki igazgatója, a 3DTV 2014 helyi szervező-bizottságának vezetője elmondta: „Nagy megtiszteltetés, hogy Magyarországon fogadhatjuk a 3D-vel foglalkozó kutatók elitjét, ami egyúttal a hologramszerű „3D Light Field” megjelenítésben végzett úttörő munkásságunk elismerése. A szakmai konferencia egyben kiváló lehetőség arra, hogy legutóbbi magyar eredményeket közvetlenül is megismertethessük a résztvevőkkel.”.

A konferencia keretében Hakan Urey, (*Koç University, Törökország*) és Balogh Tibor, a Holografika alapítója tartanak vitaindító előadást a jövő 3D technológiáiról, ebből a résztvevők élőben is ízelítőt kaphatnak a program részeként a Holografikánál tett látogatásuk során.

További információk: <http://3dtv-con.org/> és <http://3d-contournet.eu/interaction2014/>